



# Optimiser la **web performance** d'un site WordPress

Eroan Boyer

40 min • Retour d'expérience - Performance

PLANNING



---

# Qui suis-je ?

- Fondateur de l'Agence Web Performance
- Expert en web performance
- Développeur web front-end & WordPress
- Traducteur FR d'extensions WordPress
- Certifié Opquast Expert



@Eroan



Eroan Boyer



eboyer.com



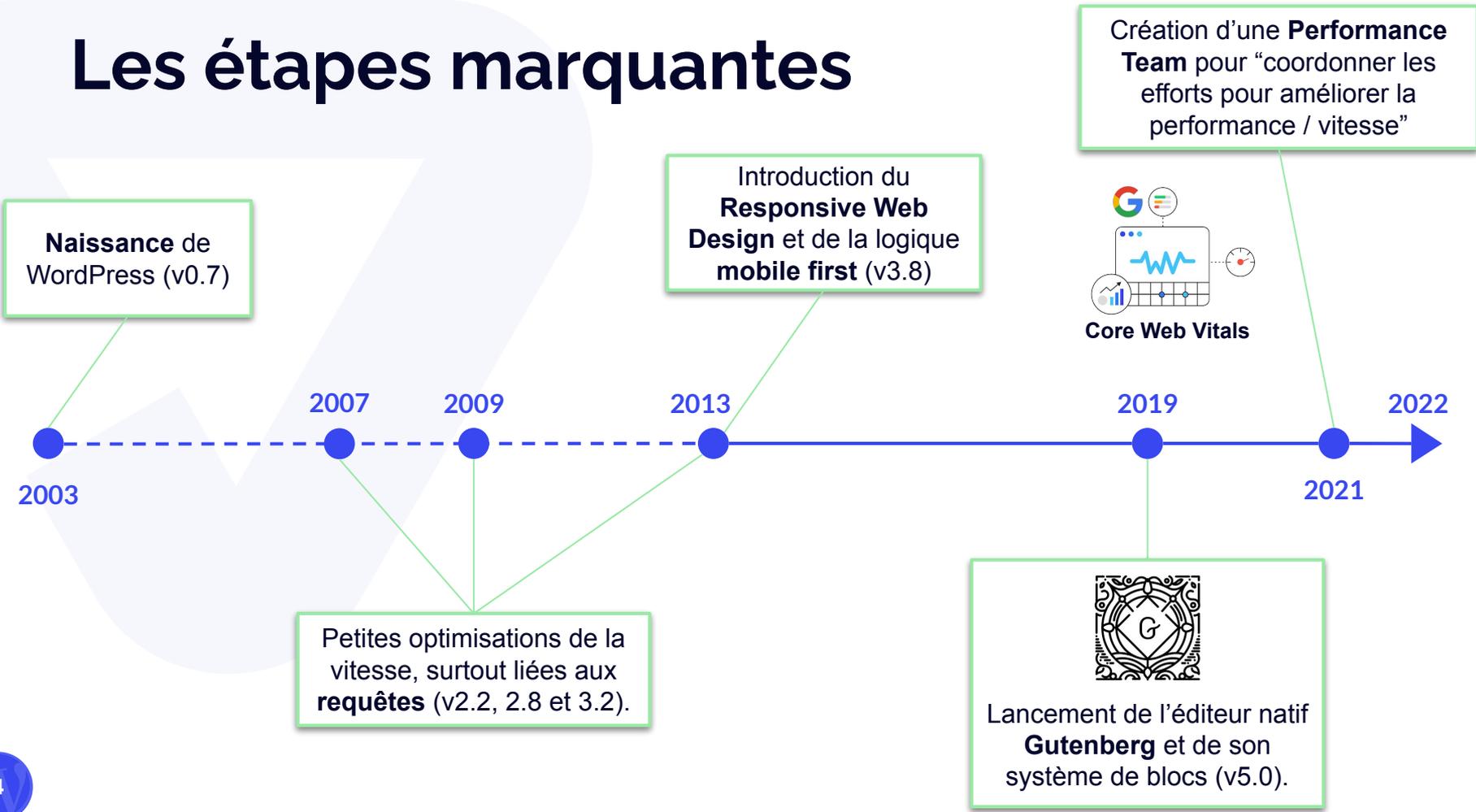
agencewebperformance.fr

---

# WordPress et la web performance

*Un peu d'histoire et de contexte...*

# Les étapes marquantes

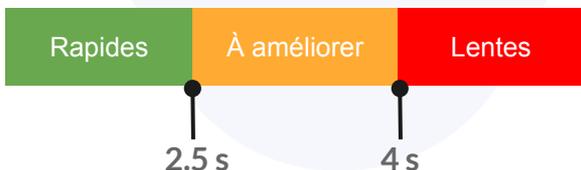


# Les Core Web Vitals

## LCP

Largest Contentful Paint

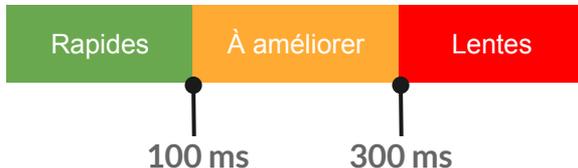
Mesure le temps nécessaire au **principal élément visible** de la page pour s'afficher. Il est assez **représentatif de la vitesse globale** d'une page.



## FID

First Input Delay

Mesure le temps nécessaire à une page pour être **interactive de façon fluide**. Il est directement lié à JavaScript.



## CLS

Cumulative Layout Shift

Mesure la capacité d'une page à proposer une interface dont **les éléments restent stables visuellement** dans le temps.



## TTFB

Time To First Byte

Mesure le temps nécessaire à un serveur pour répondre à la première requête du navigateur.

# Pourquoi l'approche performance est-elle importante ?

## Expérience Utilisateur

Performance Marketing

↑ Conversions

↓ Rebonds

## Amélioration SEO

↑ de visibilité

↑ du Crawl

↑ de fréquentation

## Efficience / Résilience

Évolutivité

↓ de la dette technique

↑ de la durée de vie

## Environnement

Décarbonation

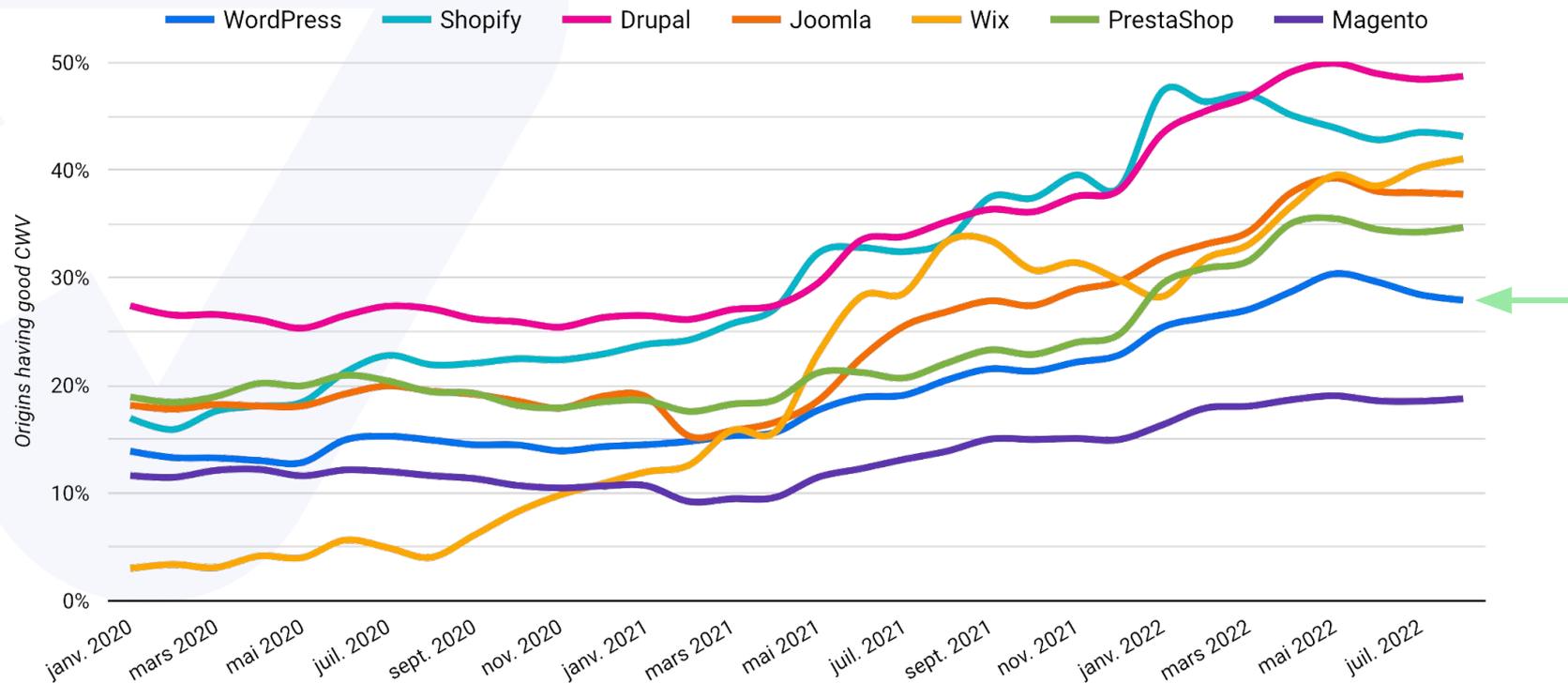
Éco-conception

---

# WordPress est-il « un CMS performant » ?

*Analysons ensemble quelques chiffres...*

# WordPress vs. autres CMS



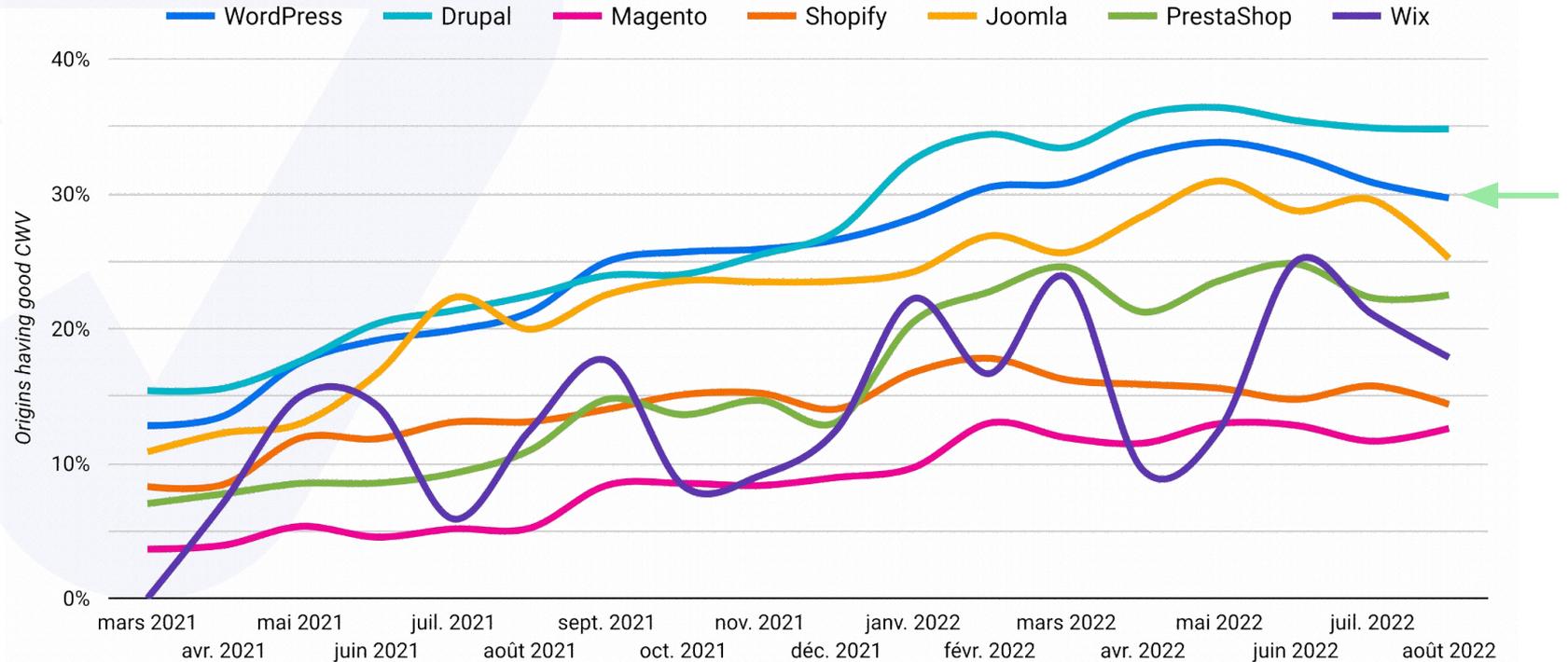
---

# Quelles conclusions en tirer ?

Gare aux conclusions hâtives : cela ne signifie pas que WordPress n'est pas performant, mais plutôt que ses utilisateurs n'ont **pas de sensibilité particulière** aux problématiques de web performance.



# WordPress vs. autres CMS



---

# On peut donc avoir un site WordPress performant !

*Voyons ensemble comment les choix du thème, du constructeur de page et des extensions influencent la web performance...*

# L'hébergement

## Les indispensables



Une config CPU & RAM bien dimensionnée ;



Un SLA aligné sur les objectifs (> 99.5%) ;



Compression : **Brotli** plutôt que Gzip (+20%) ;



Version HTTP : **h2** minimum, h3 si possible ;



Version TLS : **1.2** minimum, **1.3** si possible ;



Version de php : 7.4 minimum, **8.0** idéalement.  
(de 1 à 47% de gain de performance)

## Pour aller plus loin

- Serveur web : **Nginx** ou **LiteSpeed** plutôt qu'Apache ;
- Cache objet **Redis** (transients, options...) ;
- Un **cdn** peut combler les lacunes d'un hébergement peu performant.

# Moins on en met, plus c'est rapide !

Dans l'écosystème WordPress, l'approche Web Performance consiste dans un premier temps à **se tourner vers les bons outils** et à **ne pas en multiplier le nombre**.

La démarche est complexe car :

- Cela sous-entend de connaître ou d'avoir **testé les différentes solutions** . Le **questionnement** et la mise en perspective sont essentiels : gare aux faux comparatifs en ligne ;
- Pour un non développeur, **installer un outil** pour résoudre une problématique est facile ;
- Les affinités des parties prenantes successives créent souvent un passif, qui devient rapidement une forme de **dette technique**.



Entre 15 et 20 extensions

# Le thème

## Les pièges à éviter



Choisir un thème pour son **look**.



Choisir un thème pour des **fonctionnalités** très spécifiques.



Acheter un thème “**usine-à-gaz**” sur une boutique de thèmes

## La démarche performance



Se tourner vers un thème **généraliste et évolutif** comme Astra, GeneratePress, Blocksy... Ils intègrent des mécanismes de crochets avancés.



Privilégier un thème **populaire** du répertoire WordPress officiel : support, mises à jour, documentation, communauté...



Utiliser des **extensions** pour des fonctionnalités très spécifiques.

# Les extensions

## Les pièges à éviter



Multiplier les extensions qui chargent du **CSS** et du **JavaScript** sur le site (ex : Contact Form 7).



Installer une extension pour le moindre **besoin**.

## La démarche performance



Privilégier les extensions **populaires** du répertoire WordPress officiel.



Se tourner vers les extensions les plus **spécifiques** possibles : éviter les couteaux Suisses tout-en-un.



Lire la documentation et **paramétrer** l'extension en fonction des besoins.



Activer les **misés à jour** automatiques ou mettre en place une routine.

# Constructeur de Page, ou “Page Builder”

## Les pièges à éviter

Adopter un Constructeur de Page juste **parce que c’est celui** du thème acheté. ❌

Installer de multiples **extensions** pour le constructeur de page. ❌

Rédiger ses **articles de blog** avec un Constructeur de Page. ❌

## La démarche performance

Adopter l’éditeur **Gutenberg**, avec si besoin des librairies de blocs comme GenerateBlocks, Spectra, Ultimate Blocks... ✅

Adopter **Divi** ou **Elementor** avec leurs thèmes respectifs Divi et Hello par **choix**. ✅

---

# Comment améliorer la performance d'un site WordPress ?

*Grâce aux fonctionnalités d'extensions spécialisées.*

# Mettre en place un système de cache

## Objectifs

- Réduire le **temps d'affichage** des pages publiques pour les visiteurs et les robots d'indexation (optimisation du crawl budget) ;
- Soulager le **CPU** du serveur en diminuant le volume de scripts exécutés par php et les requêtes SQL.

## Les métriques impactées

- **TTFB** (Time To First Byte) : le temps de réponse de votre serveur est drastiquement réduit car il n'a plus qu'à servir des pages déjà générées auparavant.

# Supprimer les ressources non utilisées

## Objectifs

- Ne charger que les ressources CSS et JavaScript **utilisées** dans la page courante ;
- Ne charger que les webfonts utilisées, tout particulièrement les **icon-fonts** ;
- Supprimer les éventuelles ressources chargées en **doublon** (jQuery, GTM, CSS...).

## Les métriques impactées

- **TBT** (Total Blocking Time) et **FID** (First Input Delay) : réduire le volume de JavaScript soulage le CPU, assurant une meilleure UX ;
- **FCP** (First Contentful Paint) et **LCP** (Largest Contentful Paint) : réduire le volume de CSS accélère le rendu de la page.

# Passer les JavaScript en “defer” ou report d'exécution

## Objectifs

- Privilégier à tout prix **le rendu** de la page ;
- Exécuter en priorité les JavaScript **propres**, et seulement dans un second temps les JavaScript **tiers** de type tracking.

## Les métriques impactées

- **LCP** (Largest Contentful Paint) : en évitant les blocages du rendu et en supprimant certains JavaScript secondaires, on accélère l'affichage des pages.
- **TBT** (Total Blocking Time) : en reportant l'exécution d'une partie des scripts, on limite les risques de Blocking Time et de Long Tasks.

# Combiner et minifier les CSS

## Objectifs

- Ne charger que ce qui est **utile** pour l'utilisateur : on supprime les commentaires, SourceMaps... ;
- Profiter au maximum de la compression **Gzip** ou **Brotli**, dont l'efficacité augmente avec le poids : 10 fichiers de 1 ko combinés ne pèsent que 8,5/9 ko une fois compressés ;
- Réduire le poids des **CSS tiers**, qu'on ne maîtrise par nature pas.

## Les métriques impactées

- **FCP** (First Contentful Paint) et **LCP** (Largest Contentful Paint) : réduire le volume de CSS accélère le rendu de la page.

# Lazy-loader les images et iframes hors du viewport

## Objectifs

- Ne charger que ce qui est **visible** par l'utilisateur, et donc au-dessus de la ligne de flottaison.
- Libérer de la bande passante pour les ressources nécessaires au **rendu initial** des pages.

## Les métriques impactées

- **LCP** (Largest Contentful Paint) : en réduisant le nombre et le poids des images téléchargées, la bande passante libérée devient disponible pour des ressources plus importantes.
- **TBT** (Total Blocking Time) : en ne chargeant plus les iframes externes dès le départ, les JavaScript qu'elles intègrent ne s'exécutent pas dans la foulée de celles de la page (un embed YouTube = 2,5 Mo de scripts non compressés à exécuter).

# Passer les Google Fonts en local

## Objectifs

- Éviter les **connexions** à des serveurs tiers, toujours très coûteuses (dns, connexion, ssl...);
- Profiter de la parallélisation http2;
- S'ouvrir la porte à des **optimisations** complémentaires (preload, fonte de fallback...);
- S'affranchir de l'écosystème de **Google**.

## Les métriques impactées

- **LCP** (Largest Contentful Paint) : en supprimant les latences liées à la connexion distante, on accélère les temps de rendu;
- **CLS** (Cumulative Layout Shift) : en chargeant les fontes plus tôt, on réduit les risques de Layout Shifts liés aux textes.

# Précharger les ressources importantes

## Objectifs

- S'assurer que les ressources **nécessaires** au bon fonctionnement d'une page sont disponibles le plus tôt possible : webfonts (en woff2) et image de LCP typiquement.

## Les métriques impactées

- **LCP** (Largest Contentful Paint) : en pré-chargeant une image qui constitue le LCP ou la webfont utilisée pour le paragraphe de LCP, on améliore de façon significative l'indicateur.



# Optimiser le poids des images

## Objectifs

- Réduire au maximum le **poids** des images :
  - ◆ un choix de format adapté : jpeg pour les photos, png voire svg pour les logos et icônes ;
  - ◆ des dimensions cohérentes : on téléverse des images aux dimensions souhaitées ;
  - ◆ un enregistrement “pour le web” dans les outils d’édition et/ou une optimisation via un outil.

## Les métriques impactées

- **LCP** (Largest Contentful Paint) : en réduisant le poids des images, on améliore significativement la vitesse d’affichage de la page.



# Servir les images dans des formats modernes

## Objectifs

- Réduire au maximum le **poids** des images. Cela ne doit pas être systématique : seules les alternatives Webp et/ou Avif plus légères doivent être générées. À défaut, la démarche est parfois **contre-productive**.

```
add_filter('imagify_keep_large_webp', '__return_false');
```

PHP

## Les métriques impactées

- **LCP** (Largest Contentful Paint) : en réduisant le poids des images de façon importante (jusqu'à -70%), on améliore significativement la vitesse d'affichage de la page.



# Ajouter des dimensions aux images en html

## Objectifs

- S'assurer que l'interface d'une page est **stable visuellement** tout au long de son utilisation.
- Offrir une Expérience Utilisateur de qualité.

## Les métriques impactées

- **CLS** (Cumulative Layout Shift) : en permettant au navigateur de "réserver" l'espace occupé par les images (grâce à un calcul de ratio d'affichage), on supprime tout risque de mouvement horizontal ou vertical durant leur chargement.

---

# Sensibiliser les parties prenantes à la web performance

La meilleure optimisation durable, c'est finalement de sensibiliser les différents intervenants aux problématiques de webperf !



Mise en place de  
process et routines



Monitoring de la  
performance



Création d'une  
équipe transverse



# Merci à tous

## Des questions ?

